



La carte des chapitres du cycle ③ : CM1 CM2 6^e



Utiliser et représenter les nombres

Nombres entiers et nombres décimaux

Valeurs approchées



Calculer

Addition et soustraction

Multiplication



**Comprendre et utiliser
la division et les fractions**

Division

Fractions, fraction d'une quantité



Mobiliser la proportionnalité

Proportionnalité



**Interpréter, représenter
et traiter des données**

Organisation et représentation de données

Vers le cycle 4 :

Nombres rationnels, nombres relatifs,
proportionnalité, statistiques, probabilités...

Remarque : Tous les liens entre les chapitres ne sont pas représentés tant ils sont nombreux. Ils sont figurés par des doubles-flèches car les nouvelles notions utilisent des compétences plus anciennes, et permettent donc aussi de consolider celles-ci en y revenant plus tard ou en les réinvestissant dans des contextes différents.

**Mesurer, calculer avec
des grandeurs, changer d'unité**

Angles

Unités, périmètres et aires

Volumes



Vers le cycle 4 :

Grandeurs et unités,
aires et volumes, vitesse, débit...

**Connaître et utiliser les notions
de géométrie plane**

Point, segment, droite,

droites parallèles, droites perpendiculaires

Figures usuelles : polygones et cercles

Symétrie axiale

Symétrie axiale et figures usuelles :
triangles et quadrilatères particuliers



(Se) repérer, (se) déplacer dans l'espace

Plan et espace :

repérage, déplacement, représentation



Vers le cycle 4 :

Parallélogrammes et autres quadrilatères particuliers,
symétrie centrale et autres transformations du plan...

Pour le cycle 4 voir ci-dessous



La carte des chapitres du cycle (4) : 5^e 4^e 3^e



Remarque : Tous les liens entre les chapitres ne sont pas représentés tant ils sont nombreux. Ils sont figurés par des doubles-flèches car les nouvelles notions utilisent des compétences plus anciennes, et permettent donc aussi de consolider celles-ci en y revenant plus tard ou en les réinvestissant dans des contextes différents.

Connaître et utiliser les nombres

Nombres décimaux 5^e
Nombres rationnels 5^e
Nombres relatifs 5^e
Puissances et notation scientifique 4^e
Puissances et notation scientifique 3^e

Calculer

Nombres décimaux : organisation d'un calcul 5^e
Nombres relatifs 5^e
Nombres relatifs 4^e
Nombres rationnels 5^e
Nombres rationnels 4^e

Comprendre et utiliser la divisibilité

Multiples et diviseurs, nombres premiers 4^e
Multiples et diviseurs, nombres premiers 3^e

Utiliser le calcul littéral

Calcul littéral 5^e
Calcul littéral 4^e
Calcul littéral 3^e
Équations 4^e
Équations 3^e

Algorithmique et programmation

Algorithmique 5^e
Algorithmique 4^e
Algorithmique 3^e

Vers la Seconde : Calcul numérique, calcul littéral, arithmétique, algorithmique...

Résoudre des problèmes de proportionnalité

Proportionnalité 5^e
Proportionnalité 4^e
Proportionnalité 3^e

Comprendre et utiliser la notion de fonction

Notations et vocabulaire 3^e
Fonctions linéaires, fonctions affines 3^e

Interpréter, représenter et traiter des données

Statistiques 5^e
Statistiques 4^e
Statistiques 3^e

Comprendre et utiliser des notions élémentaires de probabilité

Probabilités 5^e
Probabilités 4^e
Probabilités 3^e

Vers la Seconde : Fonctions, statistiques, échantillonnage, probabilités...

Utiliser les notions de géométrie plane

Triangles, médiatrices et hauteurs 5^e

Triangles et angles 5^e
Triangles égaux 4^e
Triangles semblables 3^e
Théorème de Pythagore 4^e

Cosinus 4^e

Trigonométrie 3^e

Angles et parallélisme 5^e

Théorème de Thalès 4^e

Théorème de Thalès 3^e

Quadrilatères 5^e

Transformations du plan 5^e

Transformations du plan 4^e

Transformations du plan 3^e

Grandeurs et mesures

Longueurs et aires 5^e

Volumes 5^e

Grandeurs et unités 4^e

Agrandissements et réductions 4^e

Agrandissements et réductions 3^e

Représenter l'espace, se repérer

Visualiser et représenter des solides 5^e

Se repérer dans l'espace et volumes 4^e

Se repérer dans l'espace et volumes 3^e

Vers la Seconde : Configurations planes, vecteurs, géométrie dans l'espace, trigonométrie...