



## La carte des chapitres du cycle ③ : CM1 CM2 6<sup>e</sup>



### Utiliser et représenter les nombres

Nombres entiers et nombres décimaux

Valeurs approchées



**Calculer**

Addition et soustraction

Multiplication



**Comprendre et utiliser  
la division et les fractions**

Division

Fractions, fraction d'une quantité



**Mobiliser la proportionnalité**

Proportionnalité



**Interpréter, représenter  
et traiter des données**

Organisation et représentation de données



**Vers le cycle 4 :**

Nombres rationnels, nombres relatifs,  
proportionnalité, statistiques, probabilités...

*Remarque : Tous les liens entre les chapitres ne sont pas représentés tant ils sont nombreux. Ils sont figurés par des doubles-flèches car les nouvelles notions utilisent des compétences plus anciennes, et permettent donc aussi de consolider celles-ci en y revenant plus tard ou en les réinvestissant dans des contextes différents.*

**Mesurer, calculer avec  
des grandeurs, changer d'unité**

Angles

Unités, périmètres et aires

Volumes



**Vers le cycle 4 :**

Grandeurs et unités,  
aires et volumes, vitesse, débit...

**Connaître et utiliser les notions  
de géométrie plane**

Point, segment, droite,

droites parallèles, droites perpendiculaires

Figures usuelles : polygones et cercles

Symétrie axiale

Symétrie axiale et figures usuelles :  
triangles et quadrilatères particuliers



**(Se) repérer, (se) déplacer dans l'espace**

Plan et espace :

repérage, déplacement, représentation



**Vers le cycle 4 :**

Parallélogrammes et autres quadrilatères particuliers,  
symétrie centrale et autres transformations du plan...

**Pour le cycle 4 voir ci-dessous**



# La carte des chapitres du cycle (4) : 5<sup>e</sup> 4<sup>e</sup> 3<sup>e</sup>



## Connaître et utiliser les nombres

Nombres décimaux 5<sup>e</sup>  
Nombres rationnels 5<sup>e</sup>  
Nombres relatifs 5<sup>e</sup>  
Puissances et puissances de dix 4<sup>e</sup>  
Puissances et notation scientifique 3<sup>e</sup>

### Calculer

Nombres décimaux : organisation d'un calcul 5<sup>e</sup>  
Nombres relatifs 5<sup>e</sup>  
Nombres relatifs 4<sup>e</sup>  
Nombres rationnels 4<sup>e</sup>

## Comprendre et utiliser la divisibilité

Multiples et diviseurs 4<sup>e</sup>  
Multiples et diviseurs, nombres premiers 3<sup>e</sup>

## Utiliser le calcul littéral

Calcul littéral 5<sup>e</sup>  
Calcul littéral 4<sup>e</sup>  
Calcul littéral 3<sup>e</sup>  
Équations 4<sup>e</sup>  
Équations 3<sup>e</sup>

## Algorithmique et programmation

Algorithmique 5<sup>e</sup>  
Algorithmique 4<sup>e</sup>  
Algorithmique 3<sup>e</sup>

Vers la Seconde : Calcul numérique, calcul littéral, arithmétique, algorithmique...

*Remarque : Tous les liens entre les chapitres ne sont pas représentés tant ils sont nombreux. Ils sont figurés par des doubles-flèches car les nouvelles notions utilisent des compétences plus anciennes, et permettent donc aussi de consolider celles-ci en y revenant plus tard ou en les réinvestissant dans des contextes différents.*

## Résoudre des problèmes de proportionnalité

Proportionnalité 5<sup>e</sup>  
Proportionnalité 4<sup>e</sup>  
Proportionnalité 3<sup>e</sup>

## Comprendre et utiliser la notion de fonction

Notations et vocabulaire 3<sup>e</sup>  
Fonctions linéaires, fonctions affines 3<sup>e</sup>

## Interpréter, représenter et traiter des données

Statistiques 5<sup>e</sup>  
Statistiques 4<sup>e</sup>  
Statistiques 3<sup>e</sup>

## Comprendre et utiliser des notions élémentaires de probabilité

Probabilités 5<sup>e</sup>  
Probabilités 4<sup>e</sup>  
Probabilités 3<sup>e</sup>

Vers la Seconde : Fonctions, statistiques, échantillonnage, probabilités...

## Utiliser les notions de géométrie plane

### Triangles, médiatrices et hauteurs 5<sup>e</sup>

Angles et parallélisme 5<sup>e</sup>  
Quadrilatères 5<sup>e</sup>

Théorème de Thalès 3<sup>e</sup>  
Triangles et angles 5<sup>e</sup>  
Triangles égaux 4<sup>e</sup>

Triangles semblables 3<sup>e</sup>  
Théorème de Pythagore 4<sup>e</sup>  
Trigonométrie 3<sup>e</sup>

Transformations du plan 5<sup>e</sup>  
Transformations du plan 4<sup>e</sup>  
Transformations du plan 3<sup>e</sup>

## Calculer avec des grandeurs, changer d'unité

Longueurs et aires 5<sup>e</sup>  
Volumes 5<sup>e</sup>  
Grandeurs et unités 4<sup>e</sup>

Agrandissements et réductions 3<sup>e</sup>

## Représenter l'espace, se repérer

Visualiser et représenter des solides 5<sup>e</sup>  
Se repérer dans l'espace 4<sup>e</sup>  
Sections de solides 3<sup>e</sup>

Vers la Seconde : Configurations planes, vecteurs, géométrie dans l'espace, trigonométrie...